


## Wie schreibt man seinen Hund in Belgien ein?

Samstag, den 14. Mai 2011 um 14:47 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 25. September 2011 um 00:36 Uhr

Hier das Verfahren zum Einschreiben Ihres Hundes:

Zuerst müssen Sie das Formular: '[Chiens importés](#)' (Importierte Hunde) den Sie auf der Seite der SRSB (Saint- Hubert) finden, ausfüllen. Hat der Züchter bereits eine DNA Karte erstellen lassen, müssen Sie : "contrôle de chip " (Chipkontrolle, oben) ausfüllen. Die DNA-Analyse ist in Belgien obligatorisch; falls der Züchter diese noch nicht gemacht hat, füllen Sie dies auf dem Formular aus.

**Canine DNA Card**



Name: Jedi vom Zulimo  
Breed : Barbet  
Pedig.: SHSB. 688272  
Tattoo:  
Chip: 756098100467424

Sex: M  
Date of birth: 2009-11-  
Progenus N°: 116511

AHT121 Q R	AHT137 P P	AHT171 R U	AHT260 L O	AHT211 L M	AHT253 M O	Ameio Y
CXX279 J O	FH2054 P T	FH248 O Q	Inra21 L Q	Inu005 P Q	Inu030 L O	Inu0 K
REN162C04 L L	REN169D01 M O	REN169O18 K K	REN247M23 K K	REN54P11 H M		

*This card is for the owner's use only. Refer to the lab and to the certificate for the nomenclature*

Dann schicken Sie das Formular mit einer Kopie des Export-Stammbaums an die Saint- Hubert. Die Adresse befindet sich auf dem Formulars.

## Wie schreibt man seinen Hund in Belgien ein?

Samstag, den 14. Mai 2011 um 14:47 Uhr - Aktualisiert Sonntag, den 25. September 2011 um 00:36 Uhr

---

Nach einer Woche erhalten Sie einen Brief und eine Rechnung.

In diesem Schreiben befindet sich eine Nummer eines Beauftragten der St-Hubert. Eine Woche nach Bezahlung nehmen Sie bitte ein Termin mit ihm auf.

Der Beauftragte der SRSH kommt dann zu Ihnen nach Hause um den Chip und den Stammbaum des Hundes abzugleichen.

Danach muss der von der St-Hubert bearbeitete Stammbaum per Post (mit Rückmeldeschein) zur SRSH geschickt werden.

Nach einer Woche ,wird die SRSH ihn wieder zurückschicken mit den ABIEC-Papieren ,den Sie dann in den Pass des Hundes einkleben.Ihr Hund ist jetzt richtig in Belgien angemeldet.**Glückw  
unsch !** ☐